# Fișa 04 C# – lucrare noțiuni de bază

*(2p oficiu – timp de lucru: 40 minute)*

1. *(4p)* Scrieți o aplicație de tip consolă care să determine cel mai mare număr palindrom (dacă există) care aparține intervalului (***a***, ***b***), ***a*** < ***b***, ***a*** și ***b*** fiind citite de la tastatură.
2. *(4p)* Realizați o aplicație de tip consolă care citește de la tastatură două numere ***n*** și ***m*** și care construiește și afișează o matrice ***A*** cu ***n*** linii și ***m*** coloane. Matricea va fi construită astfel încât parcurgând-o linie cu linie, de sus în jos și de la stânga la dreapta, să se obțină șirul primelor ***n***\****m*** pătrate perfecte impare, ordonat strict crescător. De exemplu pentru ***n*** = 2 și ***m*** = 3 se va afișa:

1 9 25

49 81 121